

Programiranje

Sestavljanje

Učenje

Programiranje je veliko več kot zapis kode,
je računalniško razmišljanje!

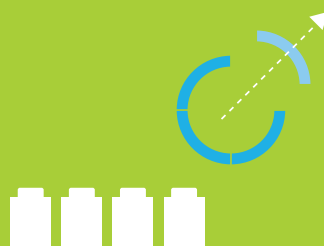
Računalniško razmišljanje je način pristopa k reševanju
problemov, sestavljeno je iz skupine različnih sposobnosti:

LEGO® Education
WeDo 2.0

1.

RAZGRADNJA

Razgradnja problema
na manjše dele



2.

POSPLOŠITEV

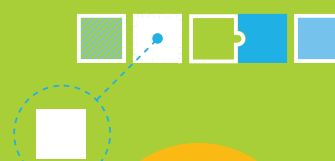
Prepoznavanje vzorcev za
določanje možnih rešitev.



3.

ALGORITEMSKO RAZMIŠLJANJE

Določanje zaporedja korakov
za rešitev problema.



4.

OCENJEVANJE

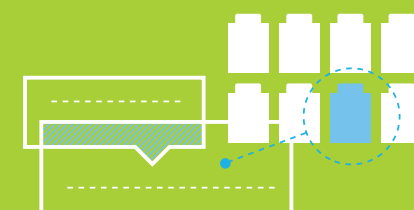
Ugotavljanje izboljšav
in dodelava idej.



5.

ABSTRAKCIJA

Pojmovanje in komuniciranje
problema ali rešitve.



Kako računalniško razmišljanje pomaga zapolniti vrzeli veščin?

Svet se bo še naprej z neverjetno hitrostjo razvijal in za
uspeh v prihodnosti bodo učenci potrebovali veščine,
s katerimi se bodo znali prilagoditi različnim situacijam,
to pa jim bo pomagalo, da se izkažejo v službah, ki sedaj
še ne obstajajo. Z računalniškim razmišljanjem pridobijo
učenci skupek sposobnosti s katerimi lahko samoza-
vestno rešujejo kompleksne izzive.

71%

novih služb v znanosti,
tehnologiji, inženirstvu in
matematiki bo povezanih
z računalništvom*

65%

učencev bo izvajalo
poklice, ki danes
še ne obstajajo**

Programiranje je več kot le koda

Da izkoristijo resnično korist, ki jo ima moč tehnologije, se
morajo otroci najprej naučiti kako razmišljati ob
kompleksnih problemih in določiti možne rešitve na način,
ki ga bo računalnik za njih razumel, jih testiral in izpeljal.

Poenostavljeno, programiranje je le sredstvo, s katerim
dajemo tehnologiji navodila in z njo upravljamo. Ključna
sposobnost je način razmišljanja — računalniško
razmišljanje. To je pristop k reševanju problemov, ki lahko
učencem pomaga pri naravoslovnih predmetih in drugje.